Государственное бюджетное общеобразовательное учреждение Самарской области средняя общеобразовательная школа с. Красное Поселение муниципального района Елховский Самарской области

Рассмотрено	**Проверено**	**Утверждено**
на заседании ШМО	заместителем директора	директором ГБОУ СОШ
протокол № 1	школы по УВР:	с. Красное Поселение:
«29» августа 2019 г.	«30» августа 201_ г.	«30» августа 2019 г.
	/Шутова О.М./	/Усанова С.Г./

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА
КУРСА ПРЕДПРОФИЛЬНОЙ ПОДГОТОВКИ
Компьютерная графика и дизайн

составлена на основе авторской рабочей программы предпрофильного курса М.К.Мусориной

Класс: 9

Учитель: Киреева Ольга Николаевна

Красное Поселение

ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

1. Пояснительная записка к рабочей программе.

Нормативная основа программы.

Программа разработана на основе рамочной программы предпрофильного курса «Компьютерная графика и дизайн» Мусориной М.К., программа рекомендована МО и науки Самарской области.

Целевое назначение программы:

Данная программа нацелена:

- познакомить учащихся с возможностями и практическим использованием различных направлений компьютерной графики;
- дать начальные навыки работы с 2-3 программными продуктами, необходимыми для реализации профессиональной пробы;
- обеспечить профессиональную пробу учащихся.

Курс «Компьютерная графика и дизайн» рассчитан на 12 часов.

Область информатики, занимающаяся методами создания и редактирования изображений с помощью компьютеров, называют компьютерной графикой.
Люди самых разных профессий применяют компьютерную графику в своей работе. Это - исследователи в различных научных и прикладных областях, художники, конструкторы, специалисты по компьютерной верстке, дизайнеры, разработчики рекламной продукции, создатели Web-страниц, авторы мультимедиа-презентаций, медики, модельеры тканей и одежды, фотографы, специалисты в области теле- и видеомонтажа и др.
Как правило, изображения на экране компьютера создаются с помощью графических программ. Это растровые и векторные редакторы, программы создания и обработки трехмерных объектов, системы автоматизации проектирования, настольные издательские системы и др.
Основное внимание в курсе «Компьютерная графика» уделяется созданию иллюстраций и редактированию изображений, т.е. векторным и растровым программам.
Знания, полученные при изучении курса «Компьютерная графика», учащиеся могут использовать при создании рекламной продукции, для визуализации научных и прикладных исследований в различных областях знаний - физике, химии, биологии и др. *Созданное изображение* может быть использовано в докладе, статье, мультимедиа-презентации, размещено на Web- странице или импортировано в документ издательской системы.
Знания и умения, приобретенные в результате освоения курса «Компьютерная графика», являются фундаментом для дальнейшего совершенствования мастерства в области трехмерного моделирования, анимации, видеомонтажа, создания систем виртуальной реальности.

2.Содержание программы

Тема 1. Компьютерная графика как средство в мире профессий (6 часов).

Понятие «компьютерная графика». Разновидности компьютерной графики. Практическое применение отдельных видов компьютерной графики Растровая и векторная графика. Основные форматы, достоинства и недостатки. Цветовые режимы. Знакомство с программами растровой и векторной графики (Adobe Photoshop, Illustrator, CorelDraw), форматами графических файлов Tiff, Jpg, Gif, Bmp, Al, Eps, особенностями цветовых режимов RGB, CMYK, LAB.

Тема 2. Графический редактор CorelDraw (6 часов).

Графический редактор CorelDraw. Назначение и возможности. Знакомство с интерфейсом CorelDraw, основными командами и инструментами. Основные настройки программы, влияющие на эффективность работы. Основные правила работы с графическими редакторами. Открытие и закрытие документов в редакторе, создание и сохранение нового документа.

Инструменты выделения и рисования программы CorelDraw. Настройка и работа с инструментами выделения. Ввод фотографии в ПК с помощью сканера. Основные способы ввода изображения в ПК. Разновидности сканеров, их характеристики и основы сканирования фотографии. Работа со слоями в CorelDraw. Работа с текстом в CorelDraw. Понятие «слои». Основные возможности использования слоев. Создание коллажей.

3. Календарно- тематическое планирование.

№	Тема занятия	Дата проведения
1	Компьютерная графика в мире профессий	14.12
2	Разновидности компьютерной графики	21.12
3	Растровая и векторная графика	11.01
4	Знакомство с программами CorelDraw и Illystrator	18.01
5	Программа CorelDraw. Интерфейс программы	25.01
6	CorelDraw. Основные настройки прораммы	01.02
7	Инструменты выделения и рисования	08.02
8	Работа со слоями	15.02
9	Работа со слоями	22.02
10	Создание коллажей	1.03
11	Работа над проектом	12.03
12	Защита проекта	15.03

4. Требования к уровню подготовки учащихся.

После прохождения курсов учащиеся будут знать:

особенности, достоинства и недостатки растровой графики и векторной графики;
методы описания цветов в компьютерной графике – цветовые модели;
способы получения цветовых оттенков на экране и принтере;
способы хранения изображений в файлах растрового и векторного формата;
методы сжатия графических данных;
проблемы преобразования форматов графических файлов;
назначение и функции различных графических программ.

В результате освоения *практической части* курса учащиеся должны уметь:

создавать собственные иллюстрации, используя главные инструменты векторной программы CorelDraw

5. Ресурсное обеспечение программы.

Рамочная программа предпрофильного курса «Компьютерная графика и дизайн» Мусориной М.К.

Дополнительная литература:

1. Гринберг А.Д., Гринберг С. Цифровые изображения. - Минск, ООО Попурри, 1997.
2. Корриган Дж. Компьютерная графика. - М.: ЭНТРОП, 1995.
3. Олтман Р. CorelDraw 9. - М.: ЭНТРОП, Киев: ВЕК+, Киев: Издательская группа BHV, 2000.
4. Тайц А.М., Тайц А.А. CorelDraw 11. - СПб.: БХВ-Петербург, 2003.